

## GUIÓN PASEO POR LA CIUDAD

### Había una vez un barrio...

Te invitamos a imaginar la ciudad en la época de tus abuelos. Se parece a la ciudad de hoy, pero la velocidad es otra, es más lenta. Se están instalando los primeros semáforos, comienzan a construirse edificios más altos, clubes, mercados, estaciones de servicio y las plazas se ven decoradas con fuentes y estatuas. Todo crece... la cantidad de habitantes también.



*Mirá cómo se veía todo, allá por el... 1950*



*Y compará con la actualidad*

### ¡A mirar con lupa!

Observá los edificios, las calles, los medios de transporte que circulan y hasta los carteles con publicidad. ¿Encontrás alguna diferencia con la ciudad en la que vivimos actualmente? ¿Y algún parecido?

Imaginá un día de tu vida en el año 1950. Pensá, por ejemplo, ¿cómo sería tu casa? ¿En qué viajarías hasta la escuela? ¿Irías caminando, en auto, en tranvía? ¿A qué jugarías con tus amigos? ¿De qué trabajarían tus papás o abuelos?

## 7 maravillas en la ciudad...

¿Sabías que... en las calles de la ciudad podemos encontrar distintos objetos a los que llamamos muebles urbanos?

Te presentamos algunos de ellos...



Asiento de plaza



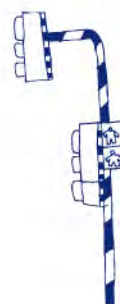
Bebedero



Buzón



Parada de colectivo



Semáforo



Números de las casas



Papelero



Cartel verde con el escudo  
de la ciudad



Entrada al subte



Carteles de las calles



Cabina telefónica

Ahora que los conocés, queremos que los descubras en tu visita al Museo. Para eso, te proponemos observar con atención las calles de nuestra ciudad... ¡a que podés encontrar más de uno!

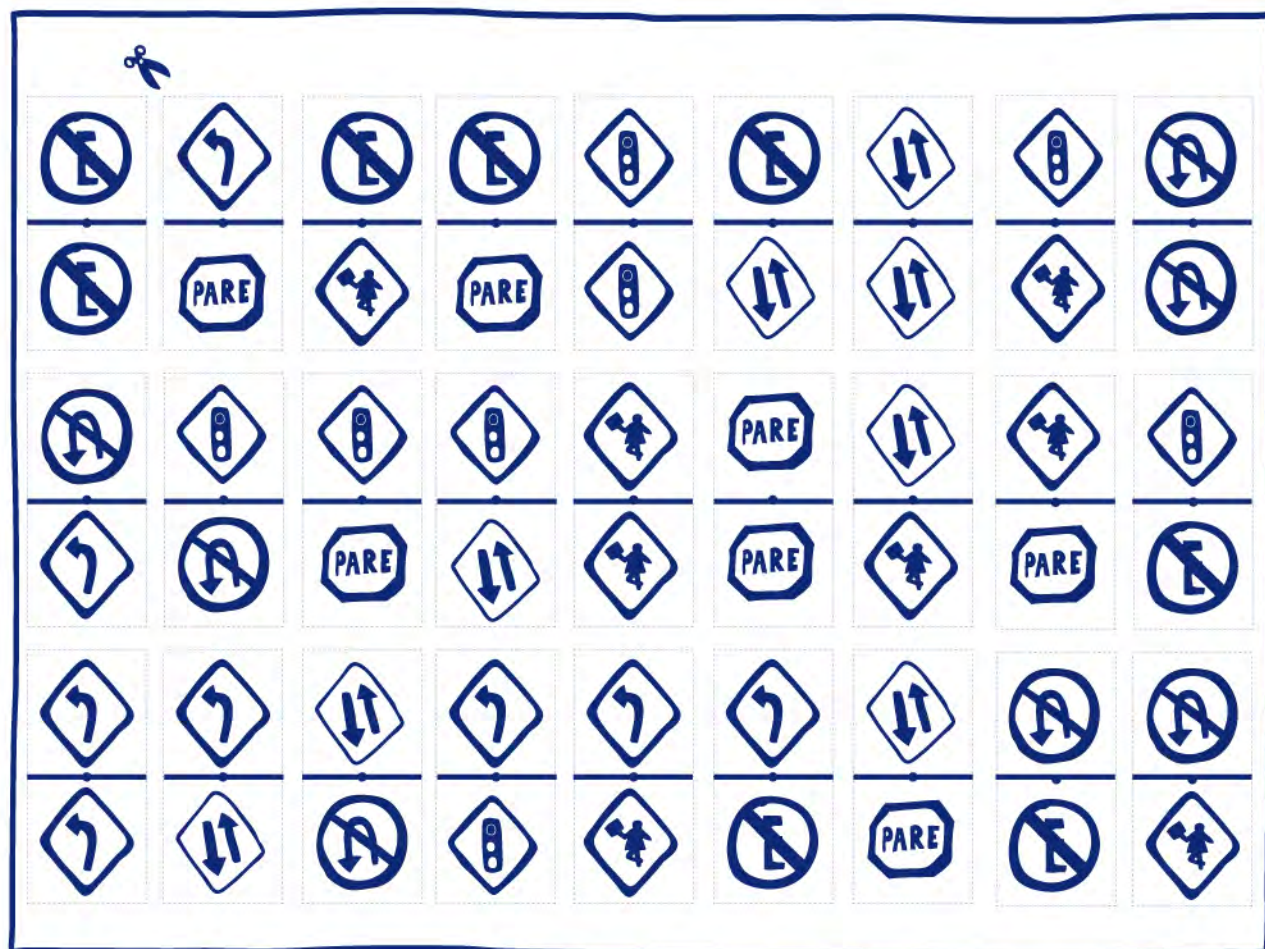
Con un poco de imaginación y otro tanto de ingenio, inventá tu propio mueble urbano y ponete el nombre que quieras. ¿Cómo es? ¿Para qué sirve? ¿En qué lugar de la ciudad lo ubicarías?

**Dominó de señales viales...** (Juego para pegar sobre cartón y recortar)

¿Cómo jugamos?

Cada jugador retira 5 fichas. El juego consiste en colocar sucesivamente una ficha que tenga alguna de las señales ubicada en los extremos.

En caso de no poder seguir, el jugador tomará fichas de las sobrantes o “pasará” (no intervendrá en esa ronda). Gana quien se queda sin fichas. El resto de los jugadores se anota en contra los puntos con los que se quedó.



Actividad para trabajar medios de transporte en Buenos Aires antigua

Buscá a Leopoldo en Buenos Aires Antigua

Leopoldo era un niño que le encantaba salir de paseo por las callecitas de Buenos Aires. Siempre iba acompañado de su bici y su mascota Perkins, un perito pekinés de grandes dientes y pelo largo. Pero un día, algo sucedió. Perkins se escapó, Leopoldo salió en su búsqueda y tiró la bici en cualquier lado.

(Buscá también a ... )

